
株式会社アフアリス、ソーシャルゲーム「三国繚乱！学園バトル」を 「モバゲータウン」で提供開始！

株式会社アフアリス(本社:東京都品川区、代表取締役社長:三川 剛、以下アフアリス)は、株式会社ディー・エヌ・エー(東京都渋谷区、代表取締役社長兼 CEO:南場 智子、以下 DeNA)が運営するケータイ総合ポータルサイト「モバゲータウン」(2010年3月末現在会員数:1,813万人)において、2011年2月26日よりソーシャルゲーム「三国繚乱！学園バトル」の配信を開始致しました。

『三国繚乱！学園バトル』は、高校生が領土争い中の高校に入学し、魏・呉・蜀にちなんだ名前の三学園が領土を競い合う三国学園対戦バトルゲームです。

■ 勢力図

ユーザーは会員登録時に学校へ入学し、他の学園生とバトルをすることで所属する学園の領土を広めていきます。各地域の地図に三学園の勢力図が一目で分かる様な Flash マップ地図を 15~20 マスに分割し、自学園領土に隣接した他学園領土にバトルを仕掛けることができます。一日に 5 回更新され、各学園のバトルの勝ち数により、領土が塗り変わる仕組みとなっています。所属する学園の領地となっても、勝ち数によって他の学園の領土に塗り変わる学園の領地が入れ替わる要素を取り入れ、全マスをひとつの学園が占有すると新しい勢力図が登場する流れとなります。

■ 必殺技

ユーザーは希望する学園へ入学し、学園師範と修練を行い、成長させていき、暗黒学園を倒すというストーリー仕立てのクエストとなります。修練を行った学園師範とのバトルに勝つことで、ユーザーは必殺技を習得し、成長していきます。習得した必殺技は、勢力図で他の学園生とのバトル中に使用することでバトルを優位に進めることができ、所属学園の領土拡大にも大きく影響していく仕組みとなっています。

■ 盟友(ソーシャル性)

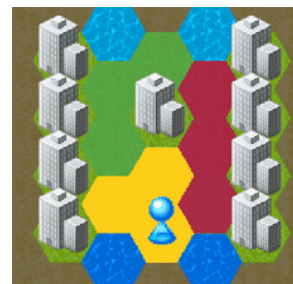
同じ学園に属するユーザー同士間のみ仲間になることができ、暗黒学園バトルにおいて、仲間の力を借りてより簡単に敵を倒すことができます。また、5、10、30 人と仲間が増える毎にボーナスアイテムも獲得できる仕組みとなっています。

アフアリスでは「三国繚乱！学園バトル」に続き、年内にソーシャルゲーム数本をリリースする予定となっています。また今後もマルチプラットフォームにてソーシャルゲームの企画・開発を積極的に行ってまいります。

【TOP ページ:イメージ画像】



【勢力図:イメージ画像】



■『三国繚乱！学園バトル』ゲーム概要

ゲーム名 : 三国繚乱！学園バトル

サービス開始日 : 2011年2月26日

URL : <http://pf.mbga.jp/12004299>



利用方法 : モバゲータウン会員は誰でも利用可(会員でない場合は、会員登録後にご利用頂けます)

提供会社 : 株式会社アファリス

■ 本件に関するお問い合わせ

株式会社アファリス

担当者: 藤田 信道

TEL : 03-5719-1955

FAX : 03-5719-1954

E-mail: mpc@aphoris.co.jp

■ 株式会社アファリス 会社概要

会社名 : 株式会社アファリス

代表取締役: 三川 剛

資本金 : 10,400 万円

設立 : 2006年6月

所在地 : 東京都品川区西五反田 8-7-11 アクシス五反田ビル 8F

事業内容 : ソーシャルゲーム企画・開発事業、公式サイト運営・コンテンツ制作事業

URL : <http://www.aphoris.co.jp/>

※ 各社の会社名、製品名、サービス名は各社の商標または登録商標です。